



1. Tentang Teknik komputer

Teknik Komputer adalah bagian dari disiplin *engineering* yang mengintegrasikan desain dengan implementasi perangkat keras (elektronika) dan perangkat lunak. Program studi ini tidak hanya mempelajari hardware pada komputer, namun juga mempelajari berbagai peralatan elektronik lain mulai dari software maupun hardware-nya.

Perkembangan disiplin Ilmu Teknik Komputer mengikuti perkembangan yang terjadi di dunia industri elektronik. Pemakaian barang-barang elektronik dibutuhkan pada berbagai bidang, seperti dalam industri, institusi, instansi pemerintahan, militer, dsb. Hal ini menjadikan pengembangan pendidikan tinggi dalam bidang disiplin Ilmu Teknik Komputer merupakan suatu program prioritas, bersama-sama dengan disiplin ilmu lainnya.

2. Visi, Misi dan Tujuan

Visi

Menjadi program studi yang terkemuka di bidang Teknik Komputer di Asia Tenggara dan menjadi rujukan pendidikan tinggi di daerah Kepulauan Riau serta berkontribusi dalam pembangunan bangsa.

Misi

1. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan dan pengajaran di bidang **Teknik Komputer** untuk menghasilkan lulusan yang unggul dibidangnya dan menjunjung tinggi integritas.
2. Menyelenggarakan dan mengembangkan penelitian di bidang **Teknik Komputer** berbasis kearifan lokal.
3. Mengaplikasikan berbagai keahlian dan keilmuan melalui pengabdian kepada masyarakat untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat.
4. Menjadi agen pembaharu dalam mendorong kemandirian pembangunan SDM bidang **Teknik Komputer**.
5. Berperan sebagai simpul utama jejaring pendidikan tinggi **Teknik Komputer** di Indonesia dan internasional.

Tujuan

1. Menghasilkan lulusan di bidang Teknik Komputer yang memiliki kompetensi, integritas dan daya saing di tingkat nasional dan internasional.
2. Terwujudnya budaya meneliti di lingkungan civitas akademika Prodi Teknik Komputer yang mampu mengembangkan ilmu pengetahuan dan dapat memberikan solusi terhadap permasalahan bangsa.
3. Membantu Intitusi dalam mewujudkan tata kelola yang profesional, efektif dan efisien yang dapat memberdayakan SDM, sarana prasarana dan dana yang optimal.
4. Membantu Intitusi dalam mewujudkan *good university governance* yang *accountable*, efektif, efisien.
5. Menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan untuk memegang peranan penting di tingkat operasi atau manajerial dalam berbagai organisasi.
6. Memberikan kontribusi yang mendukung pembangunan nasional yang berkelanjutan melalui kegiatan pengabdian yang berfokus pada peningkatan kualitas kehidupan masyarakat dan peningkatan kinerja dan daya saing industri.
7. Membangun jejaring dengan berbagai lembaga dan industri, baik di tingkat nasional maupun internasional, untuk mendukung kegiatan pendidikan, penelitian, dan pengabdian masyarakat serta menjembatani para lulusan memasuki dunia kerja.yang memiliki kompetensi, integritas dan daya saing di tingkat nasional dan internasional.

3. Student Outcomes

- Memiliki fokus pada implementasi IoT (Internet of Thing) yang mengintegrasikan antara perangkat lunak, perangkat keras, dan jaringan komputer beserta securitynya.
- Mencetak tenaga ahli elektronika, jaringan komputer, programmer android dan visual programming

4. Prospek Kerja

- Software Engineering
- Sistem programmer
- IT Support/Consultan
- Entreupeneur IT
- E-Commerce
- Desain & Implementasi IoT
- Computer&Network
- Software developer

5. Kurikulum

Semester I

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK1101	Matematika I	3	MKDS
2	TK1103	Fisika Dasar I	3	MKDS
3	TK1105	Kimia Dasar I	3	MKDS
4	TK1201	Algoritma dan Pemrograman	4	MKDK
5	TK1501	Bahasa Indonesia	2	MKU
6	TK1203	Pengenalan Teknik Komputer	2	MKDK
7	TK1205	Dasar Rangkaian Listrik	3	MKDK
Total			20	

Semester II

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK1102	Matematika II	3	MKDS
2	TK1104	Fisika Dasar II	3	MKDS
3	TK1106	Kimia Dasar II	3	MKDS
4	TK1502	Bahasa Inggris	3	MKU
5	TK1204	Basis Data	3	MKDK
6	TK1501	Agama dan Etika	2	MKU
Total			19	

Semester III

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK2101	Matematika Diskrit	3	MKDS
2	TK2301	Sistem Operasi	3	MKK
3	TK2201	Visual Basic	3	MKDK
4	TK2203	Pemrograman Web	4	MKDK
5	TK2205	Organisasi dan Arsitektur Komputer	3	MKDK
6	TK2207	Pengantar Rekayasa dan Desain II	2	MKDK
Total			20	

Semester IV

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK2202	Jaringan Komputer	4	MKDK
2	TK2312	Pemrograman OOP	4	MKK
3	TK2324	Elektronika	4	MKK
4	TK2502	kewirausahaan	2	MKU
5	TK2314	Sistem Mikroprosesor	4	MKK
6	TK2322	Manajemen proyek	2	MKK
Total			20	

Semester V

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK2501	Agama dan Etika	2	MKU
2	TK3311	Pemrograman Shell	4	MKK
3	TK3321	Sistem Mikroprosesor	4	MKK
4	TK3323	Keamanan basis data	3	MKK
5	TK3325	Pemrograman Android	4	MKK
6	TK3327	Keamanan Perangkat Lunak	3	MKK
Total			20	

Semester VI

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK3312	Pemrograman web dengan framework	4	MKK
2	TK3322	Keamanan Jaringan	3	MKK
3	TK3302	Manajemen proyek	2	MKK
4	TK3324	Administrasi Jaringan	4	MKK
5	TK3326	Desain Interaksi	2	MKK
6	TK3328	Sistem Digital	3	MKK
Total			20	

Semester VII

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK4501	Pancasila dan Kewarganegaraan	2	MKU
2	TK4401	Kerja Praktik	2	MKKK
3	TK4321	Regulasi Informasi dan transaksi Elektronik	2	MKK
4	TK4403	Tugas Akhir 1	3	MKKK
5	TKXXXX	Pilihan 1	3	MKKK
6	TKXXXX	pilihan 2	3	MKKK
Total			18	

Semester VIII

No	Kode Matkul	Mata Kuliah	Sks	Ket
1	TK4502	Etika Profesi	2	MKU
2	TK4402	Tugas Akhir 2	3	MKKK
3	TKXXXX	pilihan 4	2	MKKK
4	TKXXXX	pilihan 5	2	MKKK
Total			9	

Total SKS : 146 sks